



GAZİOSMANPAŞA BELEDİYESİ

AYAK TENİSİ TURNUVASI OYUN KURALLARI

1. OYUNUN BAŞLAMASI

- 1.1 Yazı-turayı kazanan takım (oyuncu) tarafı ya da servisi seçer.
- 1.2 Yazı-tura üçüncü setten önce tarafa ya da servise karar vermek için ve eşitlik söz konusu olunca tatbik edilir.
- 1.3 Mola ve setler arası 1 dakika, maçlar arası 5 dakika süre tanınır. Takım oyuncuları vaktinde oyun alanında hazır olmazlar ise hükmen mağlup sayılırlar.

2. SERVİS

- 2.1 Çiftlerde servis sadece orta yan çizginin ve taban çizgisinin kesiştiği noktalardan arkaya doğru yan çizgilerin devam ettiği varsayılan bir bölgenin içinden topa vurularak atılır. Servis kullanacak oyuncu; sayısı çift ise sağdan (0, 2, 4, 6, 8), sayısı tek ise soldan (1, 3, 5, 7, 9) çapraza doğru servisi atmalıdır.
- 2.2 Servis atma şekli: Top yere düşmeden, top yerde sektikten sonra veya top yerde sabit dururken topa vurularak atılır.
- 2.3 Servis, hakemin oyunu başlatma düdüğünden sonra en geç 5 saniye içinde atılır.
- 2.4 Top, filenin üzerinden geçerek rakip servis bölgesine düşmelidir.
- 2.5 Top, fileye dokunur ve rakip tarafın servis bölgesine düşerse servis geçerlidir.
- 2.6 Servis, sayı alan takım (oyuncu) tarafından atılır.
- 2.7 Atılan servis, rakip servis alanına düşmeden karşılanabilir; fakat direkt rakip sahaya gönderilemez. İkinci bir vuruş gereklidir.

3. OYUNDAKİ TOP

- 3.1 Topun yere düşeceği maksimum sayı 1'dir. Oyun boyunca, oyuncular topu yere düşürmeden rakip sahaya gönderebilir (Topun yere düşmesi şart değildir).
- 3.2 Oyuncu, karşı tarafın oyun sahası üzerinde fileye temas etmeksizin topa müdahale edebilir.
- 3.3 Takım tarafından maksimum topa dokunma sayısı 3'tür. Oyuncu, topa (kolları ve elleri hariç) vücudunun her bölgesi ile dokunabilir. Oyuncunun topa arka arkaya iki kez dokunmasına izin verilmez. Top fileyi geçmeden

(rakibin sahasındayken, file üzerinden) oyuncunun topa dokunma sayısı 1'dir. Rakibin sahasında topa 1 kez dokunduktan sonra top kendi oyun bölgesine gelir ise bir kere daha dokunabilir.

3.4 Oyun alanına yabancı bir kişi girerse ya da topa dokunursa, servis tekrar edilir.

3.5 Oyuncuların hiçbirinin fileye dokunmasına izin verilmez.

3.6 Oyuncu, topla temasından sonra rakibine istemeyerek veya kaza ile dokunabilir.

3.7 İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinde topa dokunur ve top oyun sahası dışına düşerse, servis tekrarlanır.

3.8 İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinde topa temas eder ve top oyun sahası içine düşerse, oyun devam eder. Böyle bir durumda, file üzerinde topa temas eden oyuncu tarafından tekrar oynanabilir.

4. PUAN ALMA, BİR SET VE MAÇI KAZANMA

4.1 Takım (oyuncu), rakibi hata yaptığında her hata için puan kazanır.

4.2 İki seti kazanan takım maçı kazanır. Bir set, bir takım tarafından en az 2 farkla 11 puan elde edilene kadar oynanır (11:9). Aksi takdirde 13. sayıyı alan taraf maçı kazanmış olur (13:12).

4.3 Maça eksik oyuncu ile çıkılmaz. Aksi takdirde maç hükmen 2-0 kaybedilmiş olur.

4.4 Sakatlanmalardan veya başka nedenlerden dolayı maça devam edilememesi halinde set/maç rakip takım lehine sonuçlanır. Alınmış sayılar geçerli sayılır.

5. MOLA

5.1 Her takım, hakeme bildirdikten sonra set başına 1 kez 30 saniyelik mola hakkına sahiptir.

5.2 Her bir oyuncu, hakeme bildirdikten sonra set başına 2 kez 30 saniyelik mola hakkına sahiptir. İstenirse 2 mola birleştirilip 1 dakika olarak kullanılabilir.

5.3 Hakemin maç sırasında, herhangi bir engelin kaldırılması için mola verme yetkisi vardır.

5.4 Mola esnasında oyuncular kendi yarı sahalarında bulunmak zorundadır.

6. PUAN KAYBINA SEBEP OLAN HATALAR

6.1 Top, aynı takımın oyun alanına 2 kez temas etmesi durumunda puan kaybına neden olur.

6.2 Eğer top oyun alanı yüzeyinden sekerse ve oyuncu tarafından dokunulmadan file üzerinden rakibin oyun alanına geçerse, takım puan kaybeder.

6.3 Takım (oyuncu), eğer vücudunun herhangi bir bölgesi ile fileye temas ederse puan kaybeder. Her iki takım (oyuncu) fileye aynı anda temas ederse servis tekrarlanır.

6.4 Takım (oyuncu), servis atarken aşağıdaki hataları yaparsa puan kaybeder: a) Servis atılırken destek ayağı ile taban çizgisi veya geriye uzanan yan çizgiye temas ederse, b) Servis atılırken, oyuncu topu oyun alanının içinde sektirip servis atarsa, c) Oyuncu topu rakip servis bölgesinin dışına atarsa.

6.5 Oyuncu eğer el ya da kol ile topa temas ederse puan kaybeder.

6.6 Takım (oyuncu) tarafından oynanan top rakip tarafa ağın her iki ucunda yer alan antenlerin dışından gelirse puan kaybeder.

6.7 Eđer oyuncu rakibini iter veya tutarsa ikinci uyarıda puan kaybeder.

6.8 Bir oyuncu topla arka arkaya 2 kez oynarsa puan kaybeder.

6.9 Takım (oyuncu), hakemin ddğnden 5 saniye sonra servis atmazsa ikinci uyarıda puan kaybeder.

6.10 Takım (oyuncu), gelen servisi havadan direkt olarak rakip sahaya gnderirse puan kaybeder.

6.11 Takım (oyuncu); topu antene, hakeme, teknik ekibe veya yedek oyuncuya arptırırsa puan kaybeder.

6.12 Oyuncunun ayađı file altındaki izgiyi tamamen geerse puan kaybeder.

7. KT DAVRANIŐ VE CEZALAR

7.1 Sportmenlik dıŐ davranıŐlar (protestolar, iddialar, hakeme top fırlatmak, topu uzađa tekmelemek, oyunu geciktirmek, rakibi tutmak ve itmek vb); a) İlk defada; uyarı veya sarı kart (puan kaybı) b) İkinci defada; puan kaybı (sarı veya kırmızı kart)

7.2 Kt davranıŐın kabalıđına veya Őiddetine gre (Kural 7.1) oyuncu sarı ya da kırmızı kartla cezalandırılır. Kırmızı kart gren oyuncu oyundan ihra edilir ve set/ma karŐı takım lehine sonulanır.

7.3 Hakem, oyuncu tarafından hakarete maruz kaldıđında ma rakip lehine sonulanır.

7.4 Kt davranıŐın kabalıđına ve Őiddetine gre takım turnuvadan men edilebilir.

8. İTİRAZLAR

8.1 Oyun kesintiye uđradıđında, takım kaptanı itirazlarını hakeme iletmek ve kuralların yorumlanması hakkında soru sormak iin sz isteme hakkına sahiptir. Hakemin kararı kesindir.

8.2 İtirazlar, ma bittiđinde turnuva programına uygun olarak ele alınır. Nihai kararı turnuva komitesi verir.